

REGULAMIN
Rodzinnej Detektywistycznej Terenowej Gry Miejskiej z Gwiazdą
„100 TARNOGÓRSKICH ZAGADEK”

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Rodzinnej Detektywistycznej Terenowej Gry Miejskiej z Gwiazdą, zatytułowanej „100 TARNOGÓRSKICH ZAGADEK”, zwanej w dalszej części niniejszego regulaminu Grą, jest Miejska Biblioteka Publiczna w Tarnowskich Górach, ul. Zamkowa 5, 42-600 Tarnowskie Góry (przy współudziale innych podmiotów, instytucji i wolontariuszy).
2. Przez organizację Gry rozumie się: przygotowanie Punktu Startowego i Końcowego, Punktów Kontrolnych na terenie miasta Tarnowskie Góry, opracowanie nieliniowego scenariusza, wyznaczenie zadań dla statystów i Sztabu Gry, sporządzenie listy startowej, powiadomienie uczestników, nadzór nad przestrzeganiem niniejszego regulaminu, powiadomienie służb miejskich i porządkowych o fakcie realizacji Gry oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.
3. Autorem Gry (scenariusza i wszystkich kart zadań) jest Dariusz Rekosz (www.rekosz.pl).

§ 2. Zasady Gry

1. Gra odbywa się 9 czerwca 2018 roku w Tarnowskich Górach (województwo śląskie), w godzinach 10:00-15:00, a jej uczestnicy pogrupowani są w Zespoły (Drużyny) o liczebności od 2 do 4 osób.
2. Zadaniem Zespołów, biorących udział w Grze jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań, wynikających ze scenariusza oraz wskazówek otrzymywanych na bieżąco.
3. Celem Gry jest rozszyfrowanie Hasła Głównego, na podstawie rozwiązania otrzymywanych w trakcie przebiegu gry zagadek (zadań) i dostarczenie go w odpowiednim czasie do Sztabu Gry, który znajduje się w Punkcie Końcowym.
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
5. Zespoły poruszają się po trasie Gry pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów oraz jakichkolwiek innych pojazdów (w tym także rolek, deskorolek, wrotek i jeździków)
6. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
7. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym Zespoły są zobowiązane do przestrzegania przepisów ruchu drogowego oraz zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
8. Charakter imprezy powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
9. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną przez cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub kapitan zespołu.
10. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair-play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry, Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
11. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających. Organizator może także

wykluczyć z Gry Zespół, jeżeli w czasie jej przebiegu którykolwiek jego członek spożyje alkohol lub zażyje inny środek odurzający.

12. Organizator – w czasie trwania Gry – nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry, mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
13. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.
14. Organizator zapewnia Zespołom odpowiedni ekwipunek, związany ze scenariuszem Gry i nie odpowiada za jego nieprawidłowe wykorzystanie.
15. Uczestnicy mogą w czasie Gry korzystać z telefonów komórkowych, tabletów, aparatów fotograficznych oraz zasobów internetowych we własnym zakresie.
16. Punktem Startowym oraz Punktem Końcowym Gry jest siedziba Organizatora – Miejska Biblioteka Publiczna w Tarnowskich Górach – znajdująca się w budynku przy ulicy Zamkowej 5.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego od 2 do 4 osób, a następnie telefoniczne potwierdzenie udziału (Organizator będzie się kontaktował z Zespołami) oraz – po potwierdzeniu udziału – stawienie się Zespołu w siedzibie Organizatora w dniu 9 czerwca 2018 do godz. 9:45.
2. Rejestracji można dokonać do dnia 6 czerwca 2018r. włącznie, poprzez kompletne i poprawne wypełnienie odpowiedniego formularza zgłoszeniowego (załącznik nr 1 do regulaminu), który można pobrać ze strony internetowej <http://biblioteka.tgory.pl/> lub osobiście w siedzibie Organizatora oraz dostarczenie go pocztą elektroniczną na adres – promocja@biblioteka.tgory.pl, lub pocztą tradycyjną, lub osobiście do siedziby Organizatora (Miejska Biblioteka Publiczna w Tarnowskich Górach, ul. Zamkowa 5, 42-600 Tarnowskie Góry, Dział Promocji, na kopercie dopisek: "Terenowa Gra Miejska").
3. W grze mogą brać udział osoby dorosłe i młodzież. W każdym zespole musi być przynajmniej jedna osoba, która ukończyła 14 lat.
4. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko za pisemną zgodą rodziców/prawnych opiekunów. Odpowiednią zgodę (załącznik nr 2) należy dostarczyć wraz z formularzem zgłoszeniowym. Zgodę rodzica/opiekuna prawnego można pobrać ze strony internetowej <http://biblioteka.tgory.pl/> lub osobiście w siedzibie Organizatora.
5. W Grze może wziąć udział maksymalnie 30 Zespołów. W przypadku większej liczby chętnych o uczestnictwie w Grze decyduje kolejność wpływu formularzy zgłoszeniowych.
6. Pozostałe Zespoły trafią na listę rezerwową i będą mogły wziąć udział w Grze w przypadku, gdy Zespół z listy podstawowej zrezygnuje z uczestnictwa w Grze, o czym Organizator poinformuje telefonicznie. Organizator zastrzega sobie możliwość dowolnego zwiększenia ilości Zespołów, które znajdują się na liście podstawowej.
7. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
8. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.
9. Zespół może się wycofać z Gry w dowolnym momencie jej trwania. Powinien o tym powiadomić Organizatora, telefonując na numer podany w Punkcie Startowym podczas rozpoczęcia Gry.

§ 4. Ochrona danych osobowych

1. Uczestnik poprzez wypełnienie i podpisanie formularza zgłoszeniowego wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych w zakresie i celu w nim określonym.
2. Administratorem danych osobowych uczestników jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Bolesława Lubosza w Tarnowskich Górach.
3. Inspektorem Ochrony Danych Osobowych jest pracownik Miejskiej Biblioteki Publicznej w Tarnowskich Górach dostępny pod adresem e-mail: iod@biblioteka.tgory.pl i numerem telefonu: 32-285-41-60.
4. Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą w celu wzięcia udziału w organizowanym przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Tarnowskich Górach wydarzeniu pod nazwą „100 TARNOGÓRSKICH ZAGADEK” na podstawie wyrażonej zgody.
5. Odbiorcą Pani/Pana danych będzie Organizator, odwiedzający fanpage MBP im. Bolesława Lubosza w Tarnowskich Górach na Facebooku, odwiedzający główną stronę internetową MBP im. Bolesława Lubosza w Tarnowskich Górach www.biblioteka.tgory.pl.
6. Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane przez okres miesiąca w zakresie formularzy zgłoszeniowych, tj. do czasu zakończenia wszystkich procedur związanych z organizacją imprezy i po tym okresie zostaną zniszczone za protokołem. Z kolei w zakresie wykorzystania wizerunku w celu promocji MBP im. Bolesława Lubosza w Tarnowskich Górach oraz całego przedsięwzięcia jakim jest „100 TARNOGÓRSKICH ZAGADEK” przez okres 5 lat i po tym okresie dane zostaną usunięte za protokołem.
7. Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
8. Ma Pani/Pan prawo do wniesienia skargi:
 - 8.1. W terminie **do 25 maja 2018 r.** do Generalnego Inspektora Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych Pani/Pana dotyczących narusza przepisy ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych.
 - 8.2. W terminie **od 25 maja 2018 r.** do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych Pani/Pana dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. *
9. Podanie przez Panią/Pana danych osobowych jest warunkiem uczestnictwa w „100 TARNOGÓRSKICH ZAGADEK”. Jest Pani/Pan zobowiązana do ich podania, a konsekwencją niepodania danych osobowych będzie brak możliwości wzięcia udziału w „100 TARNOGÓRSKICH ZAGADEK”.
10. Pani/Pana dane będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany w tym również w formie profilowania – **nie dotyczy**.

§ 5. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni niezwłocznie po jej zakończeniu, czyli 9 czerwca 2018, po godzinie 15:00. Zespoły, które do tego czasu nie zakończą Gry, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców.

*-Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych jest przewidziany w projektowanej, nowej ustawie o ochronie danych osobowych. Na dzień publikacji Regulaminu ustawodawca nie ogłosił jeszcze nowej ustawy. Wobec czego, Organizator nie może odpowiadać za uwarunkowania legislacyjne, nie zależne od MBP im. Bolesława Lubosza w Tarnowskich Górach.

2. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który w najkrótszym czasie dostarczy do Punktu Końcowego prawidłowo wypełnioną Kartę Główną wraz z rozszyfrowanym Hasłem Głównym oraz wszystkie karty zadań cząstkowych.

§ 6. Nagrody

1. Zwycięskie drużyny otrzymają nagrody rzeczowe. O ich ilości i zawartości decyduje Organizator. Informacja o nagrodach zostanie zamieszczona na materiałach reklamowych dotyczących Gry i podana do publicznej wiadomości.
2. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny albo na inną nagrodę.
3. Nagrody zostaną wręczone w dniu imprezy.
4. Uczestnik ma 14 dni na odebranie nagrody (licząc od daty zakończenia Gry). W przypadku nieodebrania nagrody Organizator zastrzega sobie prawo do przekazania jej na inny cel.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Wszystkie decyzje Organizatora, podjęte w czasie Gry są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.
2. W przypadku wystąpienia w czasie Gry sytuacji wątpliwych lub sprzecznych, dotyczących jej przebiegu, uczestnicy mogą skontaktować się osobiście lub telefonicznie z Organizatorem Gry. Kontaktowy numer telefonu zostanie podany w chwili rozpoczęcia Gry w Punkcie Startowym.