

## **REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ**

### **I. Organizatorzy Gry**

1. Organizatorami gry miejskiej „Skarb Srebrnego Miasta” (zwanej dalej Grą), która odbędzie się w dniu 27 kwietnia 2019 roku od godziny 11.00 do 15.00 na terenie Tarnowskich Gór są: Miejska Biblioteka Publiczna im. Bolesława Lubosza oraz Silesia Events (zwani dalej Organizatorami).
2. Reprezentantami Organizatorów są:
  - a) Pani Ewa Rakowska – Miejska Biblioteka Publiczna im. Bolesława Lubosza
  - b) Pani Dorota Janas – Silesia Events
3. Organizatorzy zobowiązują się do podjęcia wszelkich starań, by Gra przebiegała w sposób zgodny z Regulaminem.
4. Organizatorzy poprzez swoich reprezentantów mają za zadanie rozstrzygać wszelkie kwestie związane z przestrzeganiem regulaminu Gry i podejmują wiążące decyzje wobec Graczy dotyczące realizacji postanowień niniejszego regulaminu. Reprezentanci mogą zmieniać postanowienia niniejszego regulaminu w przypadku zaistnienia istotnych przyczyn. Decyzje reprezentantów Organizatorów są nieodwołalne i nie wymagają uzasadnienia wobec Graczy.

### **II. Rejestracja w Grze**

1. W Grze może wziąć udział nie większa liczba uczestników niż 70 osób.
2. Udział w Grze jest bezpłatny.
3. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego od 2 do 5 osób.
4. Rejestracja Gracza jest niezbędnym warunkiem udziału w Grze.
5. Rejestracji w Grze dokonuje się osobiście w dniu Gry w siedzibie Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Bolesława Lubosza w Tarnowskich Górach od godziny 9.00 do 10.40 lub do wcześniejszego wyczerpania limitu 70 uczestników Gry.
6. Pierwszeństwo w rejestracji w Grze mają osoby, które dokonały wcześniejszej internetowej rezerwacji miejsc. Zasady internetowej rezerwacji miejsc są opisane na stronie [www.skarbsrebrnegomiasta.pl](http://www.skarbsrebrnegomiasta.pl).
7. Wypełnienie formularza zgłoszeniowego przez Gracza nie stanowi jeszcze gwarancji udziału w Grze. Gwarancją udziału w Grze jest zarejestrowanie Gracza na podstawie wypełnionego formularza zgłoszeniowego i potwierdzenie ustne dane Graczowi przy rejestracji przez obsługę Gry, że zgłaszany przez Gracza zespół mieści się pod względem liczebności w limicie 70 uczestników Gry.
8. Elementem identyfikującym Gracza jest otrzymany w trakcie rejestracji identyfikator Gry. Identyfikator otrzymują również członkowie zespołu Gracza. Identyfikator Gry otrzymany w trakcie rejestracji przez Gracza musi być przez niego i członków jego zespołu noszony w trakcie Gry w miejscu widocznym dla obsługi Gry.
9. Zarejestrowani Gracze muszą stawić się w punkcie Startu Gry (Miejska Biblioteka Publiczna im. Bolesława Lubosza ul. Zamkowa 5) najpóźniej o godzinie 10.45.
10. Jeśli Gracz nie zgłosi się na start Gry jest to traktowane jako rezygnacja z udziału w Grze.
11. Przystępując do Gry Gracz zgadza się na warunki przedstawione w niniejszym Regulaminie i zobowiązuje się do ich przestrzegania. Niezapoznanie się z regulaminem nie zwalnia z odpowiedzialności do przestrzegania jego postanowień.
12. Przystępując do Gry Gracz zgadza się na bycie fotografowanym i filmowanym przez oficjalnego fotografa oraz filmowca Gry i wyraża zgodę na wykorzystanie zdjęć z obu źródeł w działaniach informacyjnych po zakończeniu Gry.

### **III. Zasady Gry**

1. Zasady Gry opisane są wyłącznie w poniższym dokumencie, zwanym dalej Regulaminem. Wszelkie inne informacje mają charakter wyłącznie informacyjny.

2. Gracz uczestniczący w Grze to osoba fizyczna, która ukończyła 18 lat oraz:
  - a/ startuje indywidualnie lub zaprosiła do zespołu jedną, dwie, trzy lub cztery osoby fizyczne, które stają się członkami zespołu.
  - b/ podpisała w trakcie rejestracji do Gry oświadczenie akceptujące postanowienia niniejszego regulaminu.
  - c/ nie jest pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych środków odurzających.
3. Członkowie zespołu nie są uprawnieni do odbioru Nagrody Głównej, do czego uprawniony jest tylko Gracz.
4. Przystępując do Gry Gracz bierze na siebie na cały czas trwania Gry pełną odpowiedzialność prawną-cywilną za siebie oraz członków swojego zespołu (szczególnie za osoby niepełnoletnie). Odpowiedzialność obejmuje szkody poniesione przez Gracza i/lub członków zespołu oraz szkody wyrządzone na Graczu i/lub członkach jego zespołu.
5. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody poniesione przez Graczy i członków ich zespołów podczas trwania Gry.
6. Organizatorzy nie rozstrzygają sporów między Graczami. Organizatorzy nie rozstrzygają też sporów między Graczami a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone przez Grę.

#### **IV. Przebieg Gry i nagrody Gry**

1. W trakcie Gry Gracze mogą poruszać się wyłącznie pieszo.
2. W trakcie Gry Gracze w zespołach nie mogą rozdzielać się w ramach swoich zespołów i muszą w pełnym składzie zespołów pojawiać się w kolejnych punktach Gry.
3. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i Gracze są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
4. W trakcie Gry obowiązuje posiadanie Karty Gry. Nie posiadanie Karty Gry eliminuje Gracza z Gry.
5. Gra polega na wykonaniu zadań przekazanych Graczom w materiałach otrzymanych po starcie Gry.
6. Zadaniem Graczy jest uzyskanie za wykonanie zadań Gry jak najwyższego wyniku liczonego w punktach. Punkty są wpisywane przez obsługę Gry do Karty Gry w wysokości należnej za wykonanie danego zadania Gry.
7. Dodatkowe punkty, które zwiększą wynik końcowy Gracza można uzyskać okazując na mecie Gry co najmniej jedną osobę z drużyny w przebraniu nawiązującym do tematyki gry.
8. Zdobywcą głównej nagrody Gry zostanie Gracz, który zgłosi się do godziny 14.00 na metę z Kartą Gry z najwyższym wynikiem punktowym. W sytuacji gdy będzie więcej niż jeden Gracz z najwyższym wynikiem punktowym to o zwycięstwie zdecyduje dogrywka oparta o zakres zadań Gry.
9. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród głównych Gry odbędzie się o godzinie 15.00 w siedzibie Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Bolesława Lubosza.
10. Nagrody głównej Gry nie można zamieniać na ekwiwalent pieniężny.
11. Nagrody dodatkowe przyznawane są na podstawie osobnych ustaleń.

#### **V. Ochrona danych osobowych**

##### **KLAUZULA INFORMACYJNA**

Zgodnie z art. 13 ust.1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz.Urz.UE L z 2016 r. Nr 119, s.1) informuję, że:

1. Gracze poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych w zakresie i celu w nim określonym.

2. Współadministratorami danych osobowych Graczy jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Bolesława Lubosza w Tarnowskich Górach oraz Silesia Events z siedzibą w Katowicach.
3. Inspektorem Ochrony Danych Osobowych jest pracownik Miejskiej Biblioteki Publicznej w Tarnowskich Górach dostępny pod adresem e-mail: [iod@biblioteka.tgory.pl](mailto:iod@biblioteka.tgory.pl) numerem telefonu: 32-285-41-60.
4. Dane osobowe Graczy (imię, nazwisko, email, wizerunek) przetwarzane będą w celu wzięcia udziału w organizowanej przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Tarnowskich Górach Grze Miejskiej pod nazwą „Skarb Srebrnego Miasta” na podstawie formularza zgłoszeniowego.
5. Odbiorcą danych osobowych Graczy będą Organizatorzy (Miejska Biblioteka Publiczna im. Bolesława Lubosza, Silesia Events), odwiedzający fanpage MBP im. Bolesława Lubosza w Tarnowskich Górach na Facebooku, odwiedzający główną stronę internetową MBP im. Bolesława Lubosza w Tarnowskich Górach [www.biblioteka.tgory.pl](http://www.biblioteka.tgory.pl).
6. Dane osobowe Graczy będą przechowywane przez okres **do 5 lat i po tym okresie zostaną usunięte za protokołem**.
7. Gracz posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
8. Gracze mają prawo do wniesienia skargi do Prezesa Ochrony Danych Osobowych, gdy uznają iż przetwarzanie danych osobowych dotyczące Graczy narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.
9. Podanie przez Graczy danych osobowych jest warunkiem uczestnictwa w Grze Miejskiej „Skarb Srebrnego Miasta”. Gracze są zobowiązani do ich podania, a konsekwencją niepodania danych osobowych będzie brak możliwości wzięcia udziału w Grze Miejskiej „Skarb Srebrnego Miasta”.
10. Dane Graczy będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany w tym również w formie profilowania – nie dotyczy.

## **VI. Postanowienia końcowe**

1. Ewentualne zmiany w Regulaminie będą ogłaszane na stronie internetowej Gry [www.skarbsrebrnegomiasta.pl](http://www.skarbsrebrnegomiasta.pl).